

# Obsah

<b>Úvod .....</b>	<b>5</b>
<b>Informační systémy .....</b>	<b>7</b>
<b>Architektura informačních systémů .....</b>	<b>15</b>
Funkční požadavky .....	18
Modulární výstavba systému .....	20
<b>Legislativní podmínky pro školní informační systém .....</b>	<b>23</b>
<b>Základní pedagogické teorie .....</b>	<b>28</b>
<b>Data, informace, znalosti a jejich organizace ve školním prostředí .....</b>	<b>32</b>
Management dat .....	34
Management informací .....	38
Znalostní management.....	40
Osobní informační management .....	41
<b>Data a databáze .....</b>	<b>46</b>
<b>Daty řízené vzdělávání .....</b>	<b>50</b>
<b>Big data .....</b>	<b>52</b>
Big data ve školství .....	57
<b>Business intelligence a school intelligence?.....</b>	<b>60</b>
<b>Umělá inteligence a vzdělávací systémy.....</b>	<b>62</b>
Přístupy ke konstrukci umělé inteligence.....	67
Affective computing .....	70
Dialogové systémy .....	73

Adaptabilní a personalizované systémy .....	80
Mozilla Open Badges .....	83
Technology assessment .....	86
Návrh systému .....	88
Analýza potřeb a stávajícího stavu .....	89
Návrh řešení: UML.....	92
Diagram užití .....	94
Diagram tříd .....	95
Diagram aktivit.....	99
Poznámka na závěr .....	101
Prototypování .....	101
Testování .....	104
Specifika návrhu systémů pro vzdělávání .....	107
<b>Příklady informačních systémů ve vzdělávání určených pro primární a sekundární stupeň .....</b>	<b>111</b>
SAS.....	111
Bakaláři .....	112
Škola OnLine .....	113
Moodle.....	113
Závěr.....	119
Literatura .....	121
Summary.....	137